# **Compte rendu projet Django**

## Groupe CASIRIUTGR4

Le projet du cours Django consistait à faire une application similaire au principe de Snapchat.

Le framework Django a été notre plateforme de développement.

Nous allons détailler ci-après les choix que nous avons dû prendre en cours de développement.

### Model :

Concernant les modèles de notre application, nous avons mis un peu de temps afin de décider quelles tables nous allions mettre dans notre base de données.

Afin de n’oublier aucunes informations à intégrer dans notre base de données, nous avons commencé par nous « poser » dans le but ce dont nous avions besoin. Nous avons alors pu commencer à avoir quelques idées sur les tables que nous allions devoir créer.

Pour valider nos idées, nous avons par la suite parcouru toutes les wireframe du projet dans le but de relever l’ensemble des informations qui seraient utilisées dans l’application.

A partir de là, nous en avons déduis que nous avions besoin des tables suivantes :

* User : Pour l’authentification des futurs utilisateurs de l’application. Cette table permettra de référencer tous les inscrits de l’application. C’est grâce à cette table que nous pourrons faire la correspondance entre un utilisateur et son compte.
* Message : Pour lister les divers messages envoyé avec l’envoyeur et le receveur du message. C’est également cette table qui permettra de stocker l’image d’un message.
* Friend : Pour pouvoir gérer les amis d’un utilisateur.

Seulement, il s’est avéré que Django fournissait déjà une table pour la gestion des utilisateurs. Nous avons alors décidé de supprimer notre table User afin d’utiliser celle proposé par Django. Nous aurions également pu redéfinir une table User en héritant de la table User de Django ; mais l’implémentation et l’utilisation de cette dernière aurai été plus compliqué.

Cette table User permettait d’utiliser le module Django Auth utile pour l’inscription et la connexion.

Au final, nous avons obtenu une base de données ressemblant à l’image suivante :

(Voir PDF ci-joint).

### Template :

Concernant les vues, nous avons décidé de suivre l’exemple de la maquette, celle-ci convenant parfaitement au besoin de l’application.

Nous avons pour cela créer un module Snapchat dans lequel nous avons générer les vues de l’accueil (Page d’authentification) et la vue du Dashboard.

Au niveau du style CSS, nous avons travaillé avec la librairie CSS Bootstrap.

### View :

Dans le module Snapchat, qui contient la totalité de nos vues, se trouve les vues de l’index et du panneau de chat. D’autres vues annexes ont été ajoutées, parfois même avec des templates vides car leur seul objectifs est par exemple de gérer la déconnexion.

La vue index contient les actions d’inscription et de connexion.

## Partage des tâches :

#### Romain :

Prise en main et mise en place de l’authentification / inscription sur la page d’accueil, gestion des URLs, développement sur Dashboard.

#### Gaëtan :

Développement des vues accueil / inscription & Dashboard, adaptation du Dashboard pour la session en cours.

#### Loïc :

Développement des Models, résolution des problèmes du projet (Github, profil Github, encodage, etc), développement de la page de présentation de l’application, modification de la base de données à plusieurs reprises, test de la base avec des authentifications.